

实验5.1：照片动漫效果处理

1. 实验概述

本案例主要应用Photoshop中的滤镜库、Camera Raw滤镜、蒙版功能及灯光工厂插件对照片进行动漫风格化处理。

2. 实验目的

- 掌握滤镜库的使用
- 结合多种工具熟练建立抠图选区
- 掌握灯光工厂插件的应用

3. 实验环境

- Adobe Photoshop 2020
- 灯光工厂插件

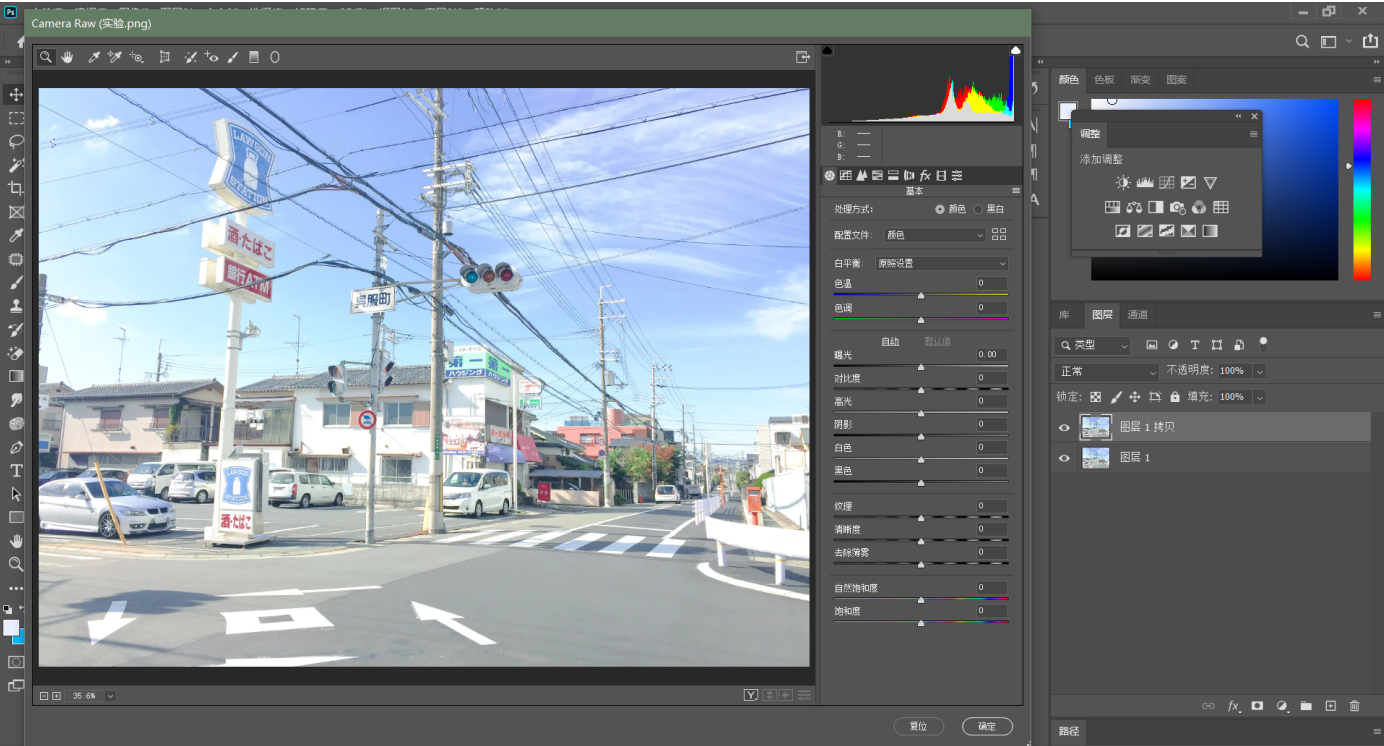
4. 实验效果

5. 实验操作

案例效果及操作原工程文件已保存在相关本地文件夹中，请结合使用。

步骤操作

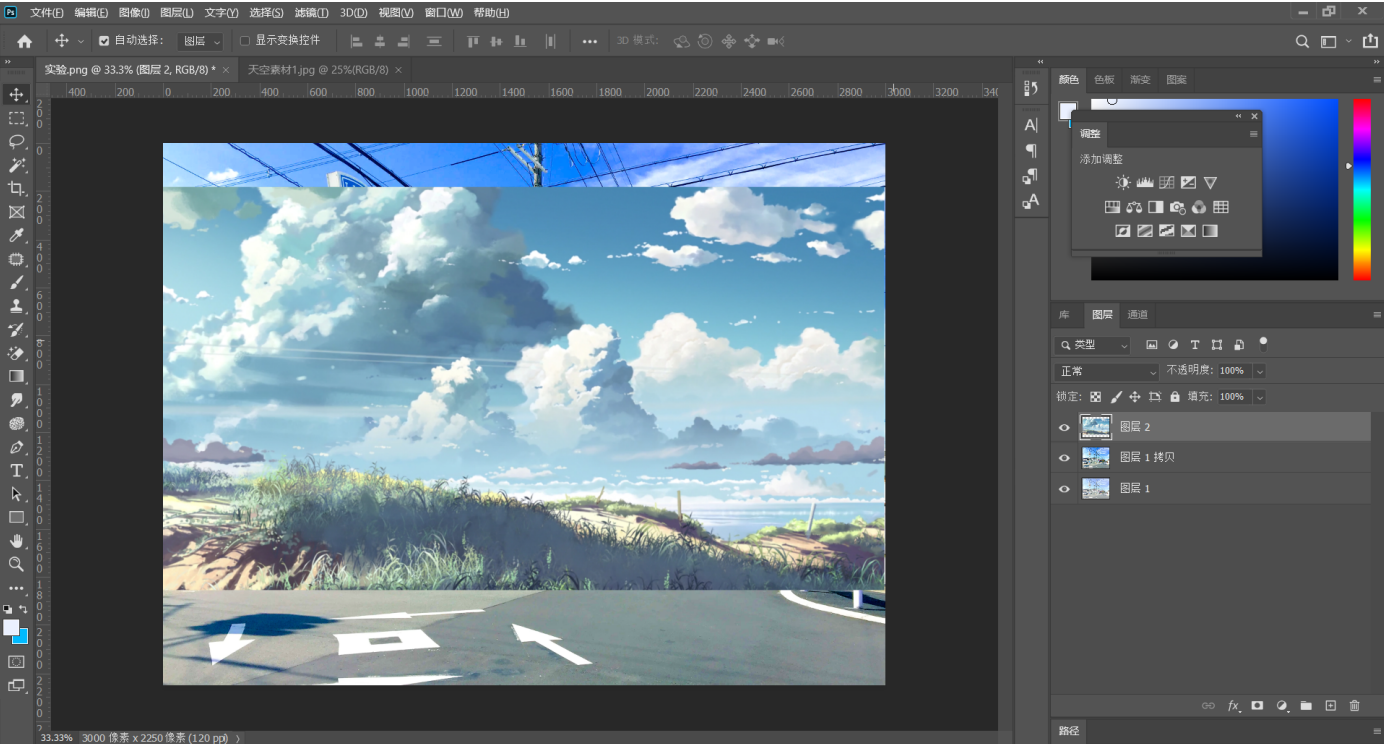
1.复制图层，执行滤镜-Camera Raw滤镜



2.提高阴影；黑色；曝光；白色；自然饱和度数值使图片接近动漫状态



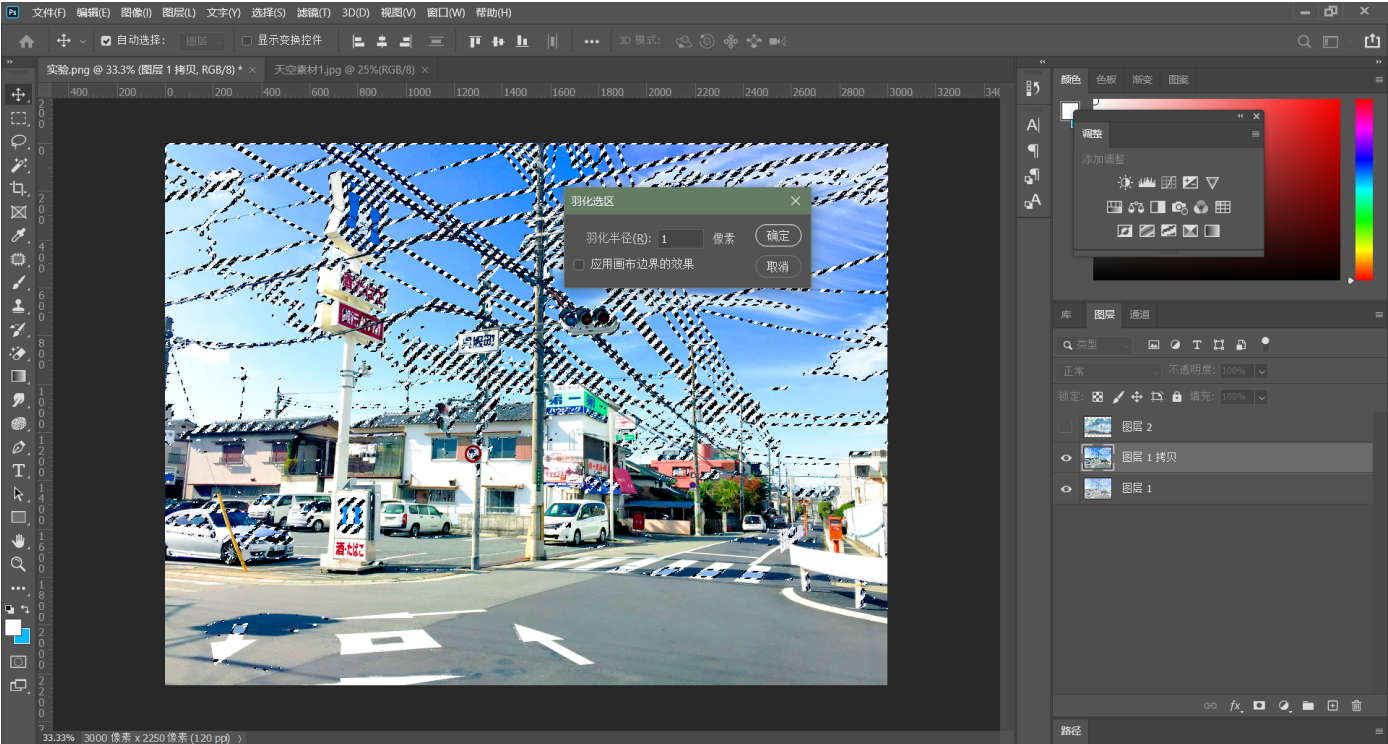
3.导入动漫天空素材



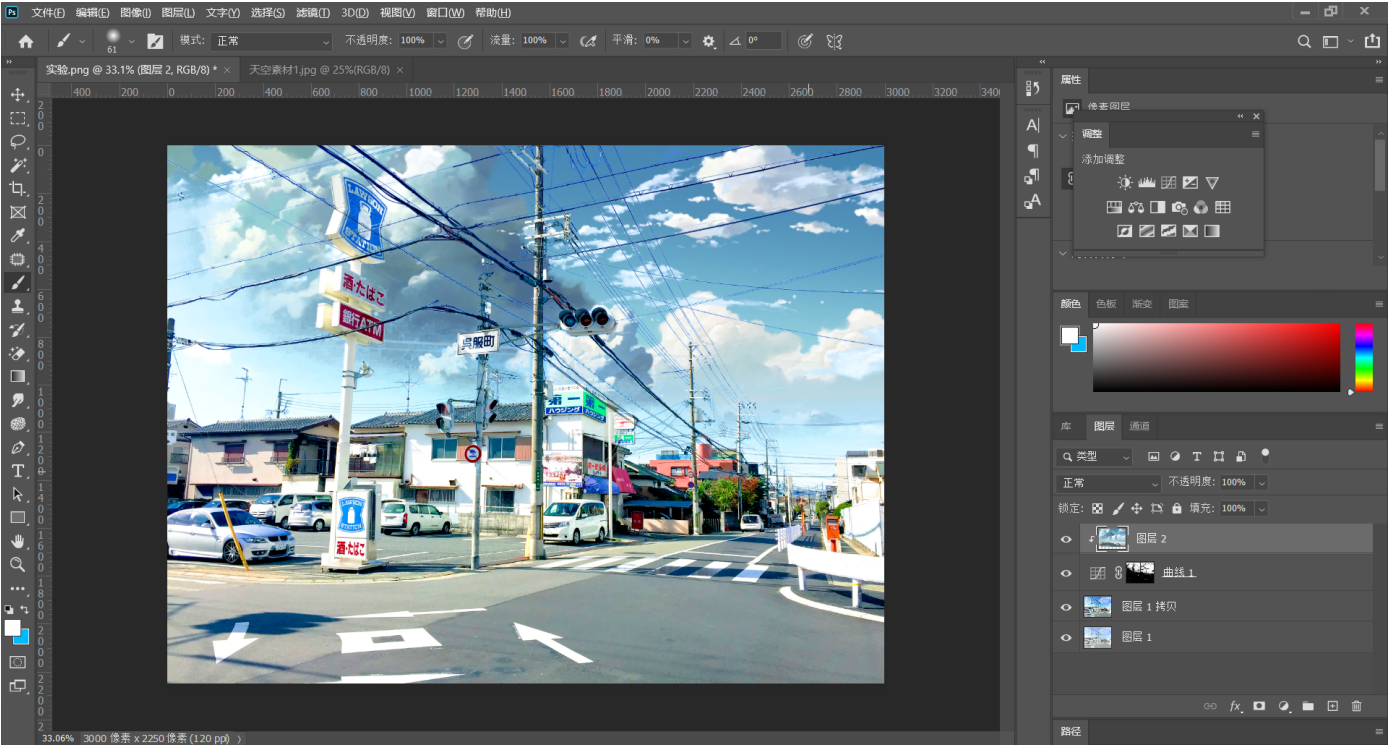
4.选中目标图层，执行【选择-色彩范围】，吸管吸取天空颜色，容差根据情况调节，增加取样点完善取样，点击选区预览，选择快速蒙版



5.羽化选区，快捷键Shift+F6，数值1像素



6.新建曲线存储选区，素材图片与曲线建立剪贴蒙版，在曲线蒙版中修饰选区



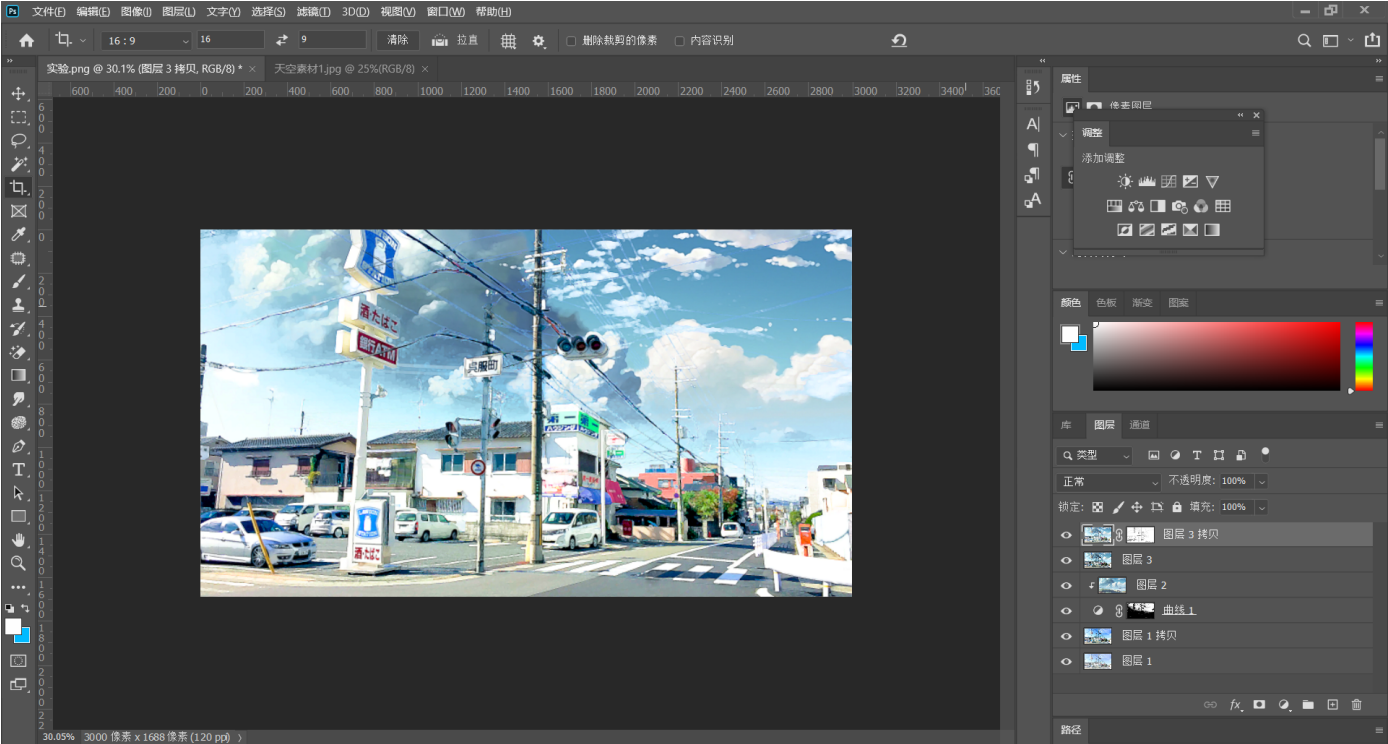
7.盖印、复制。盖印层执行【滤镜-滤镜库-艺术效果-海报边缘】，厚度7，强度1，海报化1



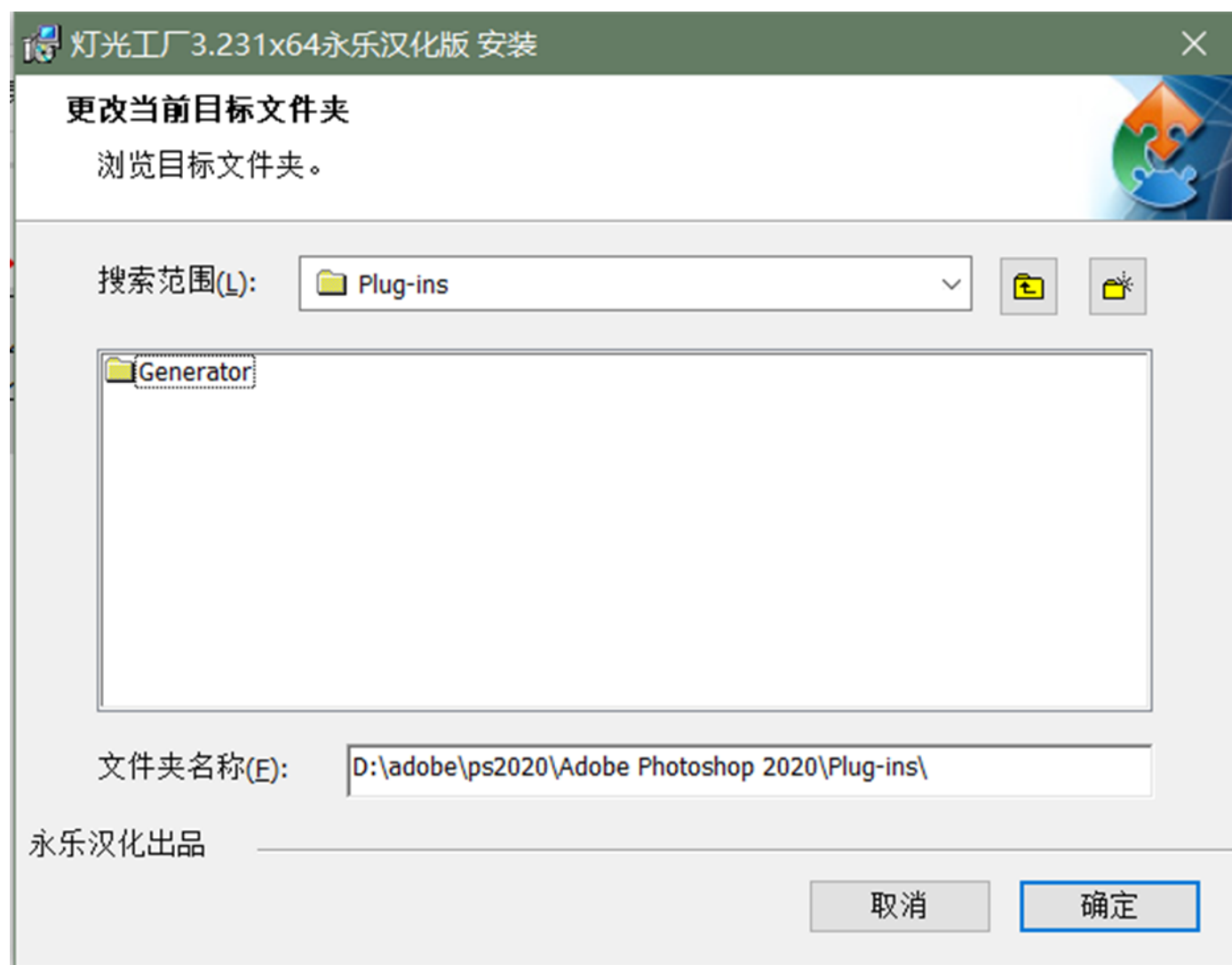
8.复制层执行【滤镜-滤镜库-绘画涂抹】，画笔大小、锐化程度20左右



9.复制层建立蒙版，黑色画笔，擦出近景处硬朗的线条。设置裁剪比例16:9



10.保存工程文件关闭ps，安装插件灯光工厂，在安装程序的地址选择中找到Plug-ins文件夹并安装



11.打开工程文件，执行【滤镜-插件-灯光工厂】，选择合适的光效

预设

Lamp

glow

spikey

Star Wars

glow2

Light S...

stargate

Summer

Emergence

Sun Horse

SunnyD

Sunset

test2

the old

the old

105mm

50-300m...

Tobor

touchst...

Triad

Tunnel

Twinkle

Two Way

Green

Rays

under

vortex

purple

bright

warm


sunflare

☐ 加载预设应该追加

加载...

保存...

预览



着色图层 无

视图 闪光

☐ 颠倒

蒙版图层 无

背景层 无

主控制

亮度: 89.62

缩放: 31.00

随机性: 0

规模: 1.36

颜色: ☐

随机

轻元素

☒ GlowBall

☒ brighter core

☒ even brighter core

☒ big purple ramp

☒ SpikeBall

☒ Disc right behind source

☒ big green yellow disc

☒ yellow rim for above

☒ medium brown disc

☒ smaller brown disc

☒ red disc

☒ green disc

☒ blue disc

☒ dinky brown disc

☒ dinky bluish disc

☒ Disc

☒ CircleSpread

发光球

添加元素

元件参数

确定

取消